



Ranking Individual

Normativa Técnica
C.D. Rincopadel

Índice

1.	Normas para la clasificación individual - Ranking.....	3
1.1.	Principios Generales	3
1.2.	Ranking inicial	3
2.	Sistema de puntuación	3
2.1.	Introducción.....	3
2.2.	Fórmulas utilizadas	4

1. Normas para la clasificación individual - Ranking

1.1. Principios Generales

El sistema de puntos ELO determina la probabilidad de que un jugador gane o pierda un partido comparando las puntuaciones de cada jugador. Esta probabilidad será el factor que incidirá de forma directa en el número de puntos que el jugador ganará o perderá según el resultado del encuentro. Cuanto mayor sea la puntuación del rival, mayor será el número de puntos que gane si vence y, por el contrario, menor será el número de puntos que pierda si es vencido.

La clasificación o ranking se realizará tomando como base los resultados obtenidos por cada jugador en el 100% de los partidos jugados entre los inscritos al ranking en los torneos y/o ligas incluidos en el calendario de Rincopadel durante los últimos 365 días.

El ranking se actualizará mensualmente y se publicará en la Web oficial de Rincopadel (www.rincopadel.com).

Los torneos y ligas incluidos en el calendario de Rincopadel serán publicados en la web oficial de Rincopadel antes de la celebración del mismo.

Como norma general cualquier socio que se inscriba al ranking comenzará con una puntuación de **1000 puntos**.

El Comité Técnico del Club Rincopadel tiene competencia para interpretar la presente normativa técnica. Cuando de esta interpretación se deduzca la existencia de cuestiones no reglamentadas, deberá iniciar las actuaciones necesarias para la modificación de esta normativa.

1.2. Ranking inicial

Para la elaboración del ranking inicial se establece el siguiente proceso:

- 1- Carga inicial de 1000 puntos a todos los inscritos.
- 2- Cálculo de puntos obtenidos durante el último año según el sistema de puntuación teniendo en cuenta las siguientes salvedades:
 - a. A la pareja ganadora en cada partido se le incrementará en 0,25 puntos la puntuación obtenida en ese partido.
 - b. A la pareja perdedora se le sumará 0,25 puntos por cada partido jugado en vez de restarle los puntos según la fórmula del apartado siguiente. Premiando de esta manera su participación en los eventos oficiales.

2. Sistema de puntuación

2.1. Introducción

El sistema de puntuación utilizado se basa en el método ELO cuyos principios básicos son:

- Determinar, para cada jugador, la puntuación obtenida correspondiente al resultado de un partido.
- Determinar, para cada jugador, la puntuación esperada, la cual depende del ranking de cada pareja.
- Ajustar el Ranking de cada jugador, según la diferencia entre la puntuación obtenida y la puntuación esperada.

La puntuación esperada es alta si el ranking del jugador es mayor que el ranking del contrincante, y es baja si el ranking del jugador es menor que el ranking del contrincante.

Esta propiedad del cálculo de la puntuación esperada tiene consecuencias importantes:

- Si uno le gana a un jugador de ranking bajo, el ranking de uno no sube mucho.
- Si uno le gana a un jugador de ranking alto, el ranking de uno sube considerablemente.
- Si uno pierde con un jugador de ranking alto, el ranking de uno no baja mucho.
- Si uno pierde con un jugador de ranking bajo, el ranking de uno baja considerablemente.

El ajuste del ranking es proporcional a la diferencia entre la puntuación obtenida y la puntuación esperada, usando una constante de proporcionalidad K con un valor de 32 inicialmente, y a medida que el jugador tiene mayor número de partidos (partidos de ranking), el valor de esta constante K se reduce. Esto tiene como consecuencia que los jugadores que tienen un alto número de partidos tendrán un ranking más "estable", que no cambiará drásticamente por haber ganado o perdido un partido.

2.2. Fórmulas utilizadas

Las fórmulas utilizadas para el cálculo de cada uno de los parámetros son las siguientes:

Puntuación obtenida:

Para cada jugador, la puntuación obtenida (S) se calcula en función del tanteo del encuentro, utilizando la siguiente fórmula:

Si el jugador gana: $S = 1$

Si el Jugador pierde: $S = 0$

Puntuación esperada:

Para cada jugador, la puntuación esperada (S_E) se calcula en función del ranking promedio de la pareja del jugador (R_A) y el ranking promedio de la pareja contraria (R_B), utilizando la siguiente fórmula:

$$S_E = \frac{1}{1 + 10\left(\frac{R_B - R_A}{400}\right)}$$

En caso de que uno de los componentes de una pareja no sea socio se considerará que su ranking es igual al de su pareja.

Si ninguno de los miembros de una pareja son socios del club, se considerará que el ranking de la pareja en cuestión es de 1000 puntos.

Ajuste del ranking:

Una vez determinados, para cada jugador, la puntuación obtenida (S) y la puntuación esperada (SE), se determina el nuevo ranking de cada jugador (RN) en función del ranking "actual" (el ranking antes de completarse el juego, R), utilizando la siguiente fórmula:

$$\text{Para la pareja ganadora: } RN = R + (K \times (S - SE)) + 0,25$$

$$\text{Y para la perdedora: } RN = R + 0,25$$

Donde el valor de K se determina para cada jugador en función del número de encuentros de ranking que ha completado el jugador (N_G):

$$K = \begin{cases} 32 & N_G < 20 \\ 5 + \frac{4000}{130 + N_G} & N_G \geq 20 \end{cases}$$

Véase que a la pareja ganadora en cada partido se le incrementará en 0,25 puntos la puntuación obtenida en ese partido y que a la pareja perdedora se le sumará 0,25 puntos por cada partido jugado en vez de restarle puntos, premiando de esta manera su participación en los eventos oficiales.

En caso de que una pareja no pertenezca al club, se sumarán la mitad de puntos de los calculados, aplicando por lo tanto la siguiente fórmula:

$$\text{Para la pareja ganadora: } RN = R + (K \times (S - SE))/2 + 0,25$$

$$\text{Y para la perdedora: } RN = R + 0,25$$